



http://maps.google.co.jp/

ベージ 1/1



- •惑星形成における破壊
- cratering v.s. catastrophic
- •破壊を考慮した惑星形成
- ・まとめ
- 議論:ガス惑星形成



破壊の重要性

- ・惑星形成後期になると、微惑星の衝突速度が 原始惑星の重力により大きくなり、微惑星は 衝突・破壊を起こす。
- 破片は次々に衝突を繰り返し、小さくなる。
- 小さい天体はガス抵抗により消失する。
- その結果、衝突カスケードは天体の面密度を 減少させる。





面密度減少

- cratering と catastrophicのどちらが 重要?
- 一回の衝突破片の分布の影響は?

解析的に面密度減少時間を導出し、 モデル依存性を明らかにする!









cratering v.s. catastrophic







惑星形成での破壊

統計的シミュレーション

- 質量座標を細かいビンに切り、ビンの 中の天体の数の衝突による進化を計算 する。
- ビンの天体の速度(離心率、傾斜角)も天体の質量分布の進化に応じて変化すすので、同時に計算する。
- 動径方向にもメッシュを切り、天体の ガス抵抗の移動による変化も計算す る。





















- 衝突カスケードによる面密度減少時間 を導出。
- Crateringはcatastrophicより4-50倍 重要である。
- 天体消失時間を用いて原始惑星質量を
 見積もった。
 - 最終質量は火星質量程度。



<text><list-item><list-item><table-container>











今後の研究

- 大気の効果でガス惑星はできる(Inaba et al. 2003)。
- どのような条件で大気の効果は有効か。
- 大気の効果を含めた、原始惑星の質量は どのように表現されるか。

Thank you for your attention. Danke für Ihre Aufmerksamkeit. ご清聴ありがとうございました。